

# MEMOMELETTE

## COLORS

### Zasady gry

#### MEMORY

Klasycznie, z użyciem form (bez kart).

Grę rozpoczyna najmłodszy z graczy. Wyciąga po kolei 2 jajka.

Jeśli symbole są identyczne (na przykład 2 serca), zachowuje oba jajka, po czym wyciąga dwa kolejne, i tak dalej, dopóki nie będzie mógł już utworzyć pary. Jeśli symbole nie pasują do siebie, gracz odkłada jajka dokładnie tam, skąd je wziął.

#### LOTTO

Każdemu z graczy rozdaje się taką samą liczbę jajek.

9 dla 2 graczy, 6 dla 3 graczy i 4 dla 4.

Wyciąga się jajka po kolei, pokazując je pozostałym graczom. Gracz posiadający pasującą kartę zdobywa jajko.

Wygrywa gracz, który najszybciej zdobędzie jajka pasujące do swoich kart.

Uwaga: Formy zostały tak dopasowane do kolorów, by mogły w tę grę grać także osoby dotknięte daltonizmem – grają, wspomagając się wzorami.

## SUPERMEMORY

Ten wariant gry, przeznaczony dla starszych graczy, wystawi ich pamięć na prawdziwą próbę.

Każdy z graczy wyciąga 3 karty z jajkami.

Pierwszy gracz wyciąga 1 jajko: jeśli pasuje ono do którejś z jego kart, może wyciągać następne, i tak dalej. Jeśli uda mu się wyciągnąć 3 jajka pasujące do posiadanych kart, zdobywa punkt.

Kiedy któryś z graczy zdobędzie punkt, następuje koniec rozgrywki. Wtedy ponownie tasuje się karty i ponownie rozdaje się graczom po trzy karty.

Wygrywa gracz, który pierwszy zgromadzi 10 punktów.

Chcicie jeszcze bardziej „podkręcić” grę? Rozdajcie więcej kart graczom: 4,5,...

Można również narzucić graczom, by ciągnęli jajka zgodnie z kolejnością ułożonych przed sobą kart.

Jeszcze Wam mało? Jeśli wyciągnie się czarne jajko, należy przekazać swoje karty graczowi po prawej stronie.

Uwaga: Formy zostały tak dopasowane do kolorów, by mogły w tę grę grać także osoby dotknięte daltonizmem – grają, wspomagając się wzorami.